

Écosystèmes menacés

- CR En danger critique
- EN En danger
- VU Vulnérable

- cheirogaleidae
- daubentoniidae
- lepilemuridae
- lemuridae
- indriidae



FIAINGANA

TSY AZO AMIDY

**Ny varika**

**Fitsipiky ny lalao :** 2 hatramn'ny 6 ny mpilalao (mandeha tokana na miaraka ekipa)

Isaky ny mpilalao manimpy kidia kely. Izay mpilalao mahazo isa ambony no manomboka. Avy eo, mihodina manaraka ny fihodin'ny famataranandro (mihankavy)

Manimpy ny kidia kely ny mpilalao dia mandroso araka ny isa azony. Raha ohatra ka tafiditra amin'ny boaty maitsa na volomboasary, dia manaraka izay voalaza ao.

Ny BOATY MAITSO mamela mandroso (Mampiseho ireo asa tsara).

Ny BOITE VOLOMBOASARY mandrara fandehana mandroso na mibaiko mihemotra (Mampiseho ireo asa ratsy).

Ny mpandresy dia izay mpilalao tonga voalohany any amin'ny fahatongavana.

© Lalao noforonin'i **Catherine Rhiat** sy **Jonah Ratsimbazafy**  
Nandika amin'ny teny malagasy **Zo Rabemananjara**

# LE PARCOURS DES LÉMURIENS

Les lémuriens sont des animaux uniques au monde. A l'état naturel, ils ne vivent que sur l'île de Madagascar. Il existe **112 espèces** de lémuriens et **95 % des lémuriens sont en danger d'extinction**.

Ce jeu de société permet de découvrir **20 espèces de lémuriens** et de sensibiliser les enfants à la protection de ces animaux si précieux et si en danger.

## Règles du jeu

2 à 6 joueurs (individuellement ou en équipes)

Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui réalise le plus grand score commence. Puis on tourne vers la droite.

**Le joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiquées.**

S'il tombe sur une case verte ou orange, il suit les instructions.

Les **CASES VERTES** permettent d'avancer (elles représentent de **bonnes actions**).

Les **CASES ORANGES** bloquent l'avancée ou ordonnent un recul (elles représentent de **mauvaises actions**)

Le gagnant est le joueur qui arrive **le premier sur la case « Arrivée »**.

Si un joueur est sur la case 35, il doit faire 1. S'il fait 6, il se retrouve sur la case 31

## Comment le réaliser

**Le plateau :** Imprimez le jeu en couleur, **un A3 est préférable**. Plastifiez-le pour une bonne conservation.

**Les pions :** Vous n'avez pas de pion, pas de problème : **utilisez des bouchons de bouteilles, des boutons, des capuchons de feutres usagés,...**

**Le dé :** Vous n'avez pas de dé, pas de problème : **utilisez des petits cailloux** (4 à 6 par exemple) Lancez-les en l'air et rattrapez-en le plus possible avant qu'ils ne retombent (comme dans le jeu « KATRA VATO »)

## Les lémuriens

**20 espèces** de lémuriens figurent sur les cartes.

Le **nom** de chaque espèce de lémurien est précisé.

Le **statut** de chaque espèce de lémurien défini par l'IUCN est précisé sur les cartes (1).

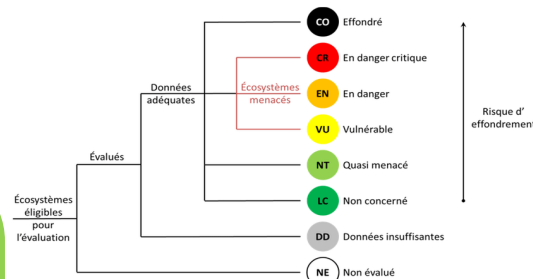
Les **5 familles** de lémuriens sont représentées, chaque couleur correspondant à une famille (2).

## Après le jeu

**En plus que d'apprendre à compter**, à travers ce jeu, il est possible **d'aborder avec les enfants les sujets suivants :**

- Les **espèces de lémuriens** avec leurs particularités (habitat, alimentation, reproduction, statut IUCN, ...), les découvertes (le lémurien de Jonah est une espèce découverte en 2020), etc....
- Le **caractère unique des lémuriens et leur importance** pour la forêt, pour la biodiversité, pour les habitants, pour le pays
- Les **menaces qui pèsent sur les lémuriens**
- Les **actions à faire et à ne pas faire pour protéger les lémuriens et leur habitat (la forêt)**,
- Les **lois en vigueur** (par rapport à la chasse, au trafic et à la détention de lémurien, par rapport au brûlis,..), etc...

## (1) Le classement IUCN (liste rouge des espèces menacées)



<https://iucn.fr/lre-france/arborescence-categories-iucn-lre/>

## (2) Les FAMILLES de lémuriens

<b>INDRIIDÉS</b> (vert)	Avahi Propitèque ( <i>sifaka</i> ) Indri
<b>CHEIROGALEIDÉS</b> (violet)	Microcèbe Microcèbe géant Allocèbe Cheirogale Phaner
<b>LÉMURIDÉS</b> (orange)	Hapalémur Grand hapalémur ( <i>prolémur</i> ) Maki Lémur ( <i>eulémur</i> ) Vari
<b>DAUBENTONIIDÉS</b> (bleu)	Aye-aye
<b>LÉPILEMURIDÉS</b> (jaune)	Lépilemurs



<https://aslm59.wixsite.com/association>

© Jeu conçu par Catherine Rhiat

