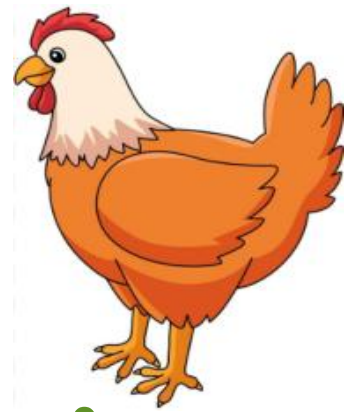


A

a a



Akoho



© Catherine RHIAT - 2025

B

b b



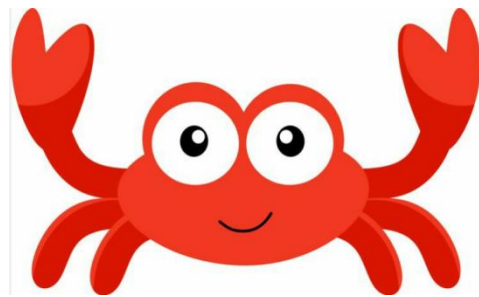
Bibilava



© Catherine RHIAT - 2025

D

d d



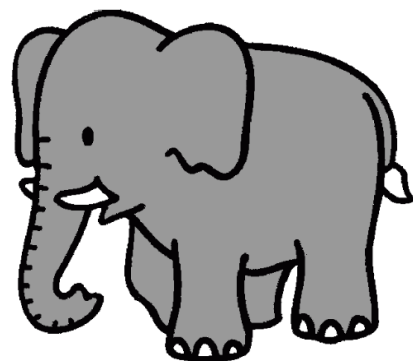
Drakaka



© Catherine RHIAT - 2025

E

e e



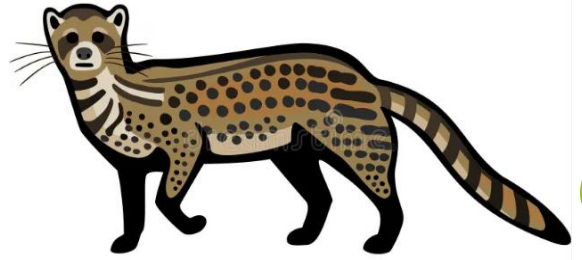
Elefanta



© Catherine RHIAT - 2025

F

f f



Fanaloka



© Catherine RHIAT - 2025

G

g g



Gana



© Catherine RHIAT - 2025

H

h h



Hala



© Catherine RHIAT - 2025

I

i i



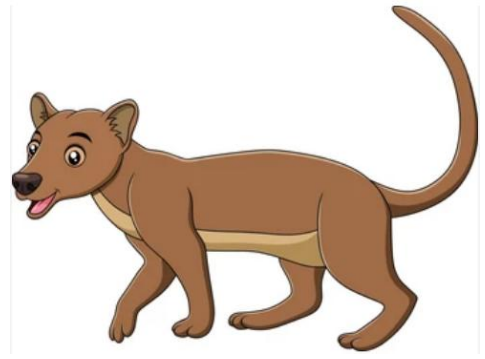
Iguana



© Catherine RHIAT - 2025

J

j j



Jaboady



© Catherine RHIAT - 2025

K

k k



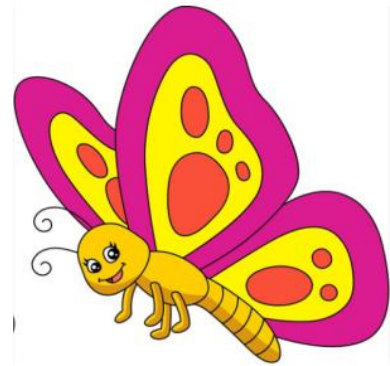
Kankana



© Catherine RHIAT - 2025

L

l l



Lolo



© Catherine RHIAT - 2025

M

m m



Moka



© Catherine RHIAT - 2025

N

n n



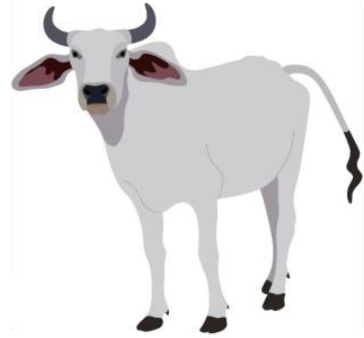
Narwhal



© Catherine RHIAT - 2025

O

o o



Ombivavy



© Catherine RHIAT - 2025

P

p p



Papango



© Catherine RHIAT - 2025

R

r r



Renitantely



© Catherine RHIAT - 2025

S

S s



Sahona



© Catherine RHIAT - 2025

T

t t



Tanalahy



© Catherine RHIAT - 2025

V

v v



Varika



© Catherine RHIAT - 2025

Y

y y



Yak



© Catherine RHIAT - 2025

Z

z z



Zirafy



© Catherine RHIAT - 2025

LOGIC ABIDY

dès 3 ans

Matériel

Imprimez les pages en A4 en 1 exemplaire.
Plastifiez-les pour une meilleure conservation.
Découpez les cartes.

Les cartes vertes sont des voyelles.
Les cartes oranges sont des consonnes.

Règle du jeu

L'enfant associe des lettres aux images.

Il n'y a pas de gagnant ou de perdant.

Compétences développées

Concentration – Ecoute – Raisonnement
pour
Reconnaitre les différentes graphies
Associer les lettres à des images
Former l'alphabet