



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Vari noir et blanc



Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

2



2



1



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Aye-aye

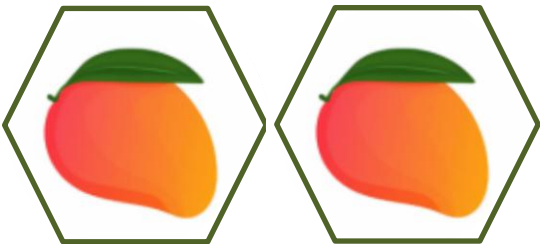


Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

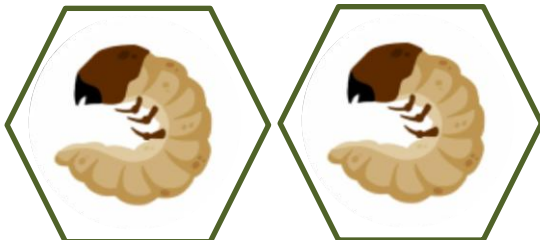
2



2



2





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Maki catta



Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

1



2



1



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Lémur macaco



Niveau 1

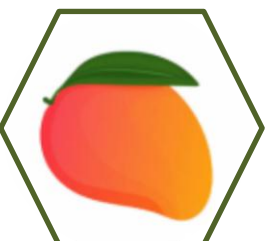
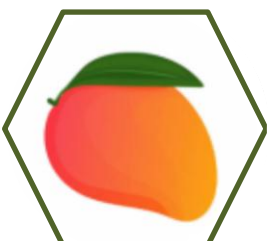
Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

1



3



1





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Indri



Niveau 1

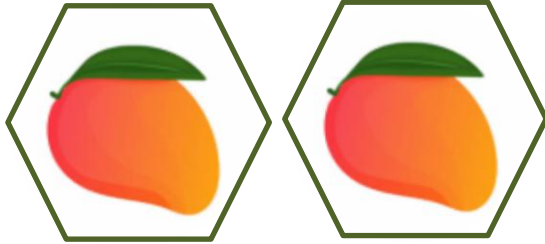
Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

3



2



1



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Microcèbe



Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

1



1



1





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Sifaka de Verreaux



Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

1



3



2



2



2



1



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Lémur couronné



Niveau 1

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Vari noir et blanc

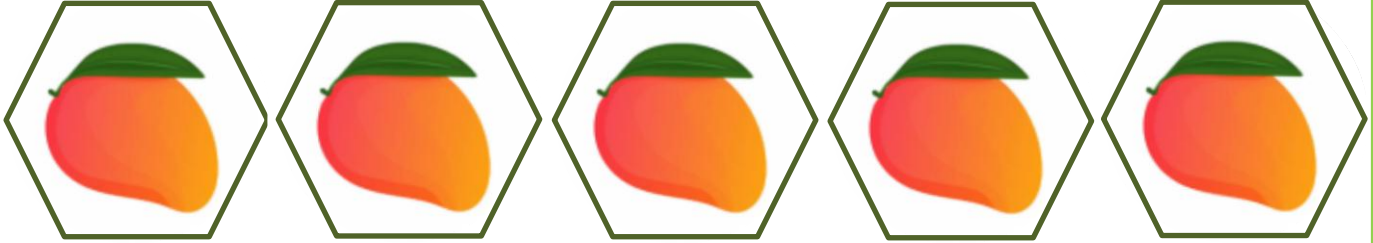


Niveau 2

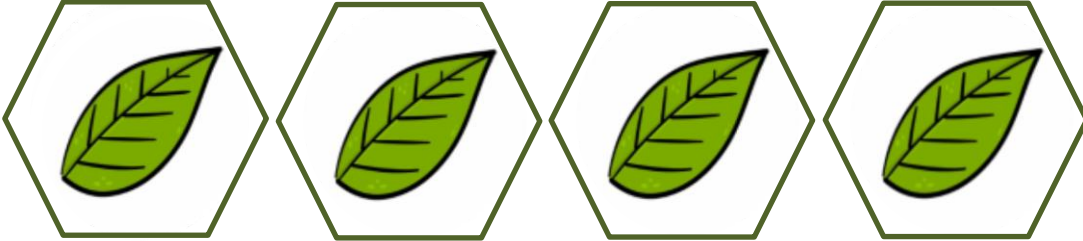
Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

5



4



2



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Aye-aye

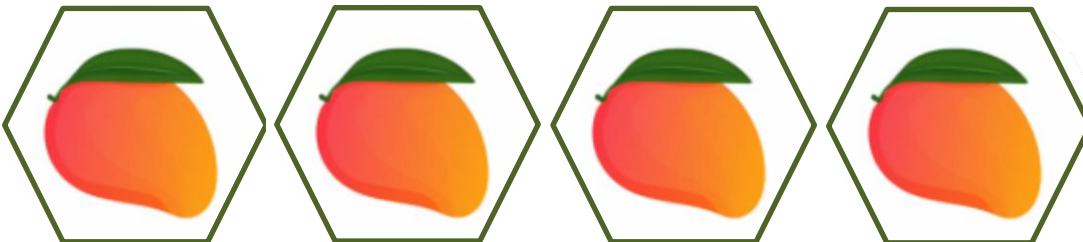


Niveau 2

Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

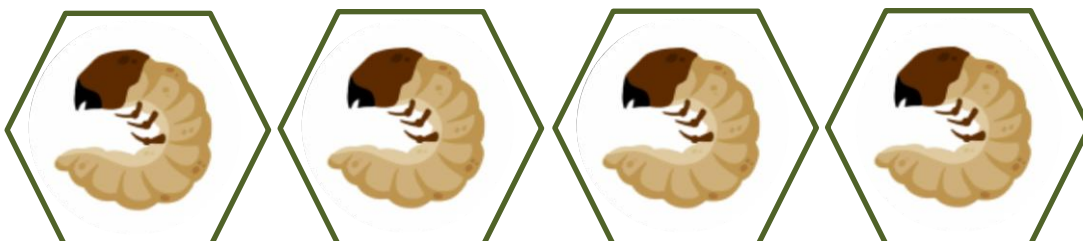
4



1



5





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Maki catta



Niveau 2

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

3



5



3



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Lémur macaco



Niveau 2

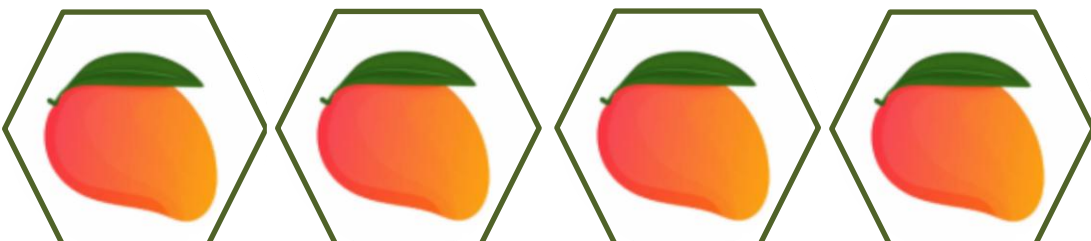
Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

3



4



2





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Indri



Niveau 2

Association pour la
Sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

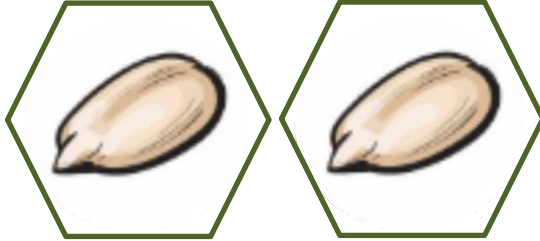
5



3



2



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Microcèbe

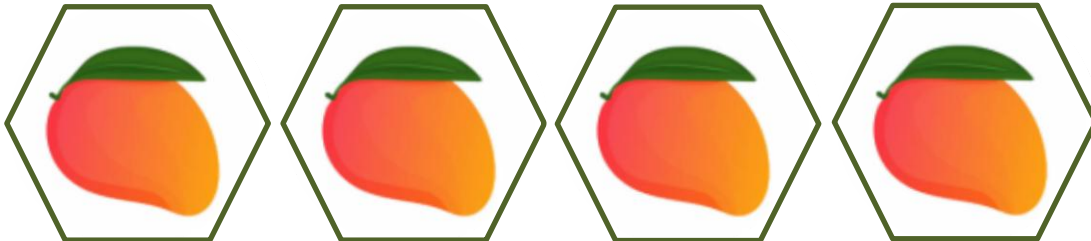


Niveau 2

Association pour la
sauvegarde des
Lémuriens de
Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

4



4



1





Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Sifaka de Verreaux



Niveau 2

Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

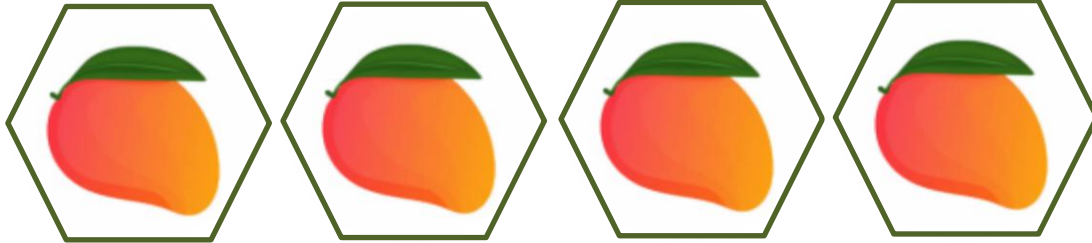
3



5



4



Dessin de Lauren Petronaci

Le repas du Lémur couronné



Niveau 2

Association pour la Sauvegarde des Lémuriens de Madagascar

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025

5



5

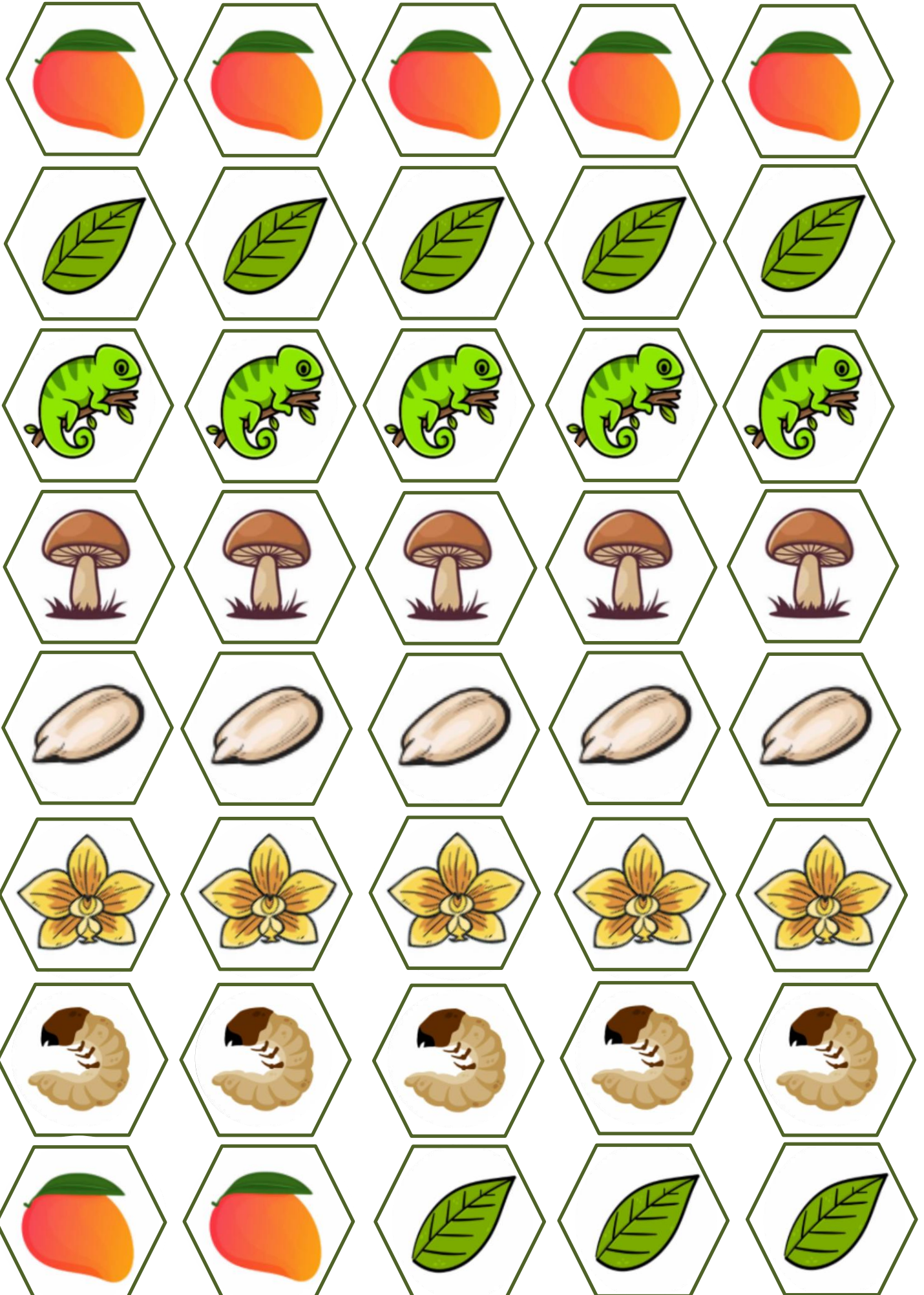


1



Le repas des lémuriens

© Jeu conçu par Catherine RHIAT - 2025



LE REPAS DES LÉMURIENS

dès 2/3 ans

@ Jeu conçu par Catherine RHIAT

Objectif de ce jeu

Les lémuriens ont une alimentation variée.

Ils mangent :



des feuilles,



des fruits,



des fleurs et du nectar de fleurs,



des graines,



des champignons,



des invertébrés (insectes, larves, coléoptères,...),



des vertébrés (caméléons)

Il faut aider les lémuriens à préparer leur repas.

Règle du jeu

Il y a 2 niveaux de difficultés :

niveau 1 : facile

niveau 2 : difficile

On joue seul ou à 2 joueurs.

S'il joue seul, le joueur choisit une carte-repas puis il reconstitue le repas avec les jetons mis à sa disposition.

S'il y a 2 joueurs, les cartes-repas sont face cachée.

Le joueur tire au hasard une carte, la retourne et constitue le repas le plus rapidement possible.

Il n'y a pas de gagnant ou de perdant.

Matériel

Imprimez les pages en A4 en 1 exemplaire :

- 1 page du niveau désiré pour tester
- l'ensemble des pages du niveau désiré

Plastifiez-les pour une meilleure conservation.
Découpez les cartes de repas et les jetons.

Compétences développées

Identifier – Nommer – Trier – Compter –
Créer

(Vocabulaire - Mathématiques - Sciences)

Allons plus loin

Demander à l'enfant combien d'éléments au total composent le repas d'un lémurien.

Demander à l'enfant de trier les pièces et de les compter

- les feuilles,
- les fruits,
- les fleurs et du nectar de fleurs,
- les graines,
- les champignons
- les invertébrés
- les vertébrés

Demander à l'enfant de créer un repas.

Expliquer la différence entre les vertébrés (caméléons) et invertébrés (insectes, larves, coléoptères,...), la relation entre les fleurs, les graines, les fruits.

Développer la curiosité de l'enfant (alimentation variée des lémuriens constituée par des aliments qui se trouvent dans la forêt)

Montrer à l'enfant pourquoi il est important de protéger la forêt, de ne pas la brûler en expliquant le rôle des arbres pour les humains et pour les animaux.