

Écosystèmes menacés

- CR En danger critique
- EN En danger
- VU Vulnérable

- cheirogaleidae
- daubentoniidae
- lepilemuridae
- lemuridae
- indriidae

Le parcours des lémuriens

Règle du jeu 2 à 6 joueurs (individuellement ou en équipes)
 Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui réalise le plus grand score commence. Puis on tourne vers la droite.

Le joueur lance le dé et avance son pion du nombre indiqué. S'il tombe sur une case verte ou orange, il suit les instructions indiquées.

Les CASES VERTES permettent d'avancer (elles représentent de bonnes actions). Les CASES ORANGES bloquent l'avancée ou ordonnent un recul (elles représentent de mauvaises actions).

Le gagnant est le joueur qui arrive le premier sur la case « Arrivée ».

© Jeu conçu par Catherine Rhiat et Jonah Ratsimbazafy



ARRIVÉE

DÉPART

1 **Lepilemur du nord** (VU) *Tu as détruit des pièges* (orange) **AVANCE DE 4 CASES**

2 *Tu as coupé un vieil arbre où dort un lepilemur* (orange) **RECULE DE 2 CASES**

3 **Lémur macaco** (EN) *Tu as planté des arbres* (vert) **REJOUE**

4 **Lémur à front blanc** (VU) *Tu as allumé un feu de forêt* (orange) **VA EN PRISON**

5 **Lémur Mongoz** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

6 **Propithèque à diadème** (CR) *Tu as étudié les lémuriens pour mieux les protéger* (vert) **REJOUE**

7 **Propithèque à diadème** (CR) *Tu as sensibilisé les enfants à la protection des lémuriens* (vert) **REJOUE**

8 **Hapalémur du lac Alaotra** (CR) *Tu fais découvrir les lémuriens aux touristes* (orange) **AVANCE DE 2 CASES**

9 **Phaner occidental** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

10 **Lémur aux yeux turquoise** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

11 **Aye-Aye** (EN) *Tu as allumé un feu de forêt* (orange) **VA EN PRISON**

12 **Maki catta** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

13 **Vari noir et blanc** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

14 **Vari noir et blanc** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

15 **Propithèque soyeux** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

16 **Propithèque soyeux** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

17 **Lémur à ventre roux** (VU) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

18 **Vari roux** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

19 **Vari roux** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

20 **Propithèque de Coquerel** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

21 **Propithèque de Coquerel** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

22 **Propithèque de Coquerel** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

23 **Lémur à front blanc** (VU) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

24 **Lémur à front blanc** (VU) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

25 **Hapalémur du lac Alaotra** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

26 **Lémur aux yeux turquoise** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

27 **Lémur aux yeux turquoise** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

28 **Avahi de Manombo** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

29 **Avahi de Manombo** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

30 **Lémur couronné** (EN) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

31 **Lémur couronné** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

32 **Lémur couronné** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

33 **Microcèbe de Jonah** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

34 **Microcèbe de Jonah** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

35 **Indri indri** (CR) *Tu as découvert une nouvelle espèce de lémuriens* (vert) **AVANCE DE 1 CASE**

ARRIVÉE

Jeu destiné à la sensibilisation
 Ne peut être vendu

NE PEUT ÊTRE VENDU

LE PARCOURS DES LÉMURIENS

Les lémuriens sont des animaux uniques au monde. A l'état naturel, ils ne vivent que sur l'île de Madagascar. Il existe **112 espèces** de lémuriens et **95 % des lémuriens sont en danger d'extinction**.

Ce jeu de société permet de découvrir **20 espèces de lémuriens** et de sensibiliser les enfants à la protection de ces animaux si précieux et si en danger.

Règles du jeu

2 à 6 joueurs (individuellement ou en équipes)

Chaque joueur lance le dé. Le joueur qui réalise le plus grand score commence. Puis on tourne vers la droite.

Le joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiquées.

S'il tombe sur une case verte ou orange, il suit les instructions.

Les **CASES VERTES** permettent d'avancer (elles représentent de **bonnes actions**).

Les **CASES ORANGES** bloquent l'avancée ou ordonnent un recul (elles représentent de **mauvaises actions**)

Le gagnant est le joueur qui arrive **le premier sur la case « Arrivée »**.

Si un joueur est sur la case 35, il doit faire 1. S'il fait 6, il se retrouve sur la case 31

NE PEUT ÊTRE VENDU

Comment le réaliser

Le plateau : Imprimez le jeu en couleur, **un A3 est préférable**. Plastifiez-le pour une bonne conservation.

Les pions : Vous n'avez pas de pion, pas de problème : **utilisez des bouchons de bouteilles, des boutons, des capuchons de feutres usagés,...**

Le dé : Vous n'avez pas de dé, pas de problème : **utilisez des petits cailloux** (4 à 6 par exemple) Lancez-les en l'air et rattrapez-en le plus possible avant qu'ils ne retombent (comme dans le jeu « KATRA VATO »)

Les lémuriens

20 espèces de lémuriens figurent sur les cartes.

Le **nom** de chaque espèce de lémurien est précisé.

Le **statut** de chaque espèce de lémurien défini par l'IUCN est précisé sur les cartes (1).

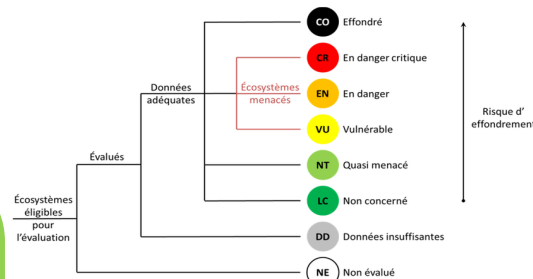
Les **5 familles** de lémuriens sont représentées, chaque couleur correspondant à une famille (2).

Après le jeu

En plus que d'apprendre à compter, à travers ce jeu, il est possible **d'aborder avec les enfants les sujets suivants :**

- Les **espèces de lémuriens** avec leurs particularités (habitat, alimentation, reproduction, statut IUCN, ...), les découvertes (le lémurien de Jonah est une espèce découverte en 2020), etc....
- Le **caractère unique des lémuriens et leur importance** pour la forêt, pour la biodiversité, pour les habitants, pour le pays
- Les **menaces qui pèsent sur les lémuriens**
- Les **actions à faire et à ne pas faire pour protéger les lémuriens et leur habitat (la forêt)**,
- Les **lois en vigueur** (par rapport à la chasse, au trafic et à la détention de lémurien, par rapport au brûlis,..), etc...

(1) Le classement IUCN (liste rouge des espèces menacées)



<https://iucn.fr/lre-france/arborescence-categories-iucn-lre/>

(2) Les FAMILLES de lémuriens

INDRIIDÉS (vert)	Avahi Propitèque (<i>sifaka</i>) Indri
CHEIROGALEIDÉS (violet)	Microcèbe Microcèbe géant Allocèbe Cheirogale Phaner
LÉMURIDÉS (orange)	Hapalémur Grand hapalémur (<i>prolémur</i>) Maki Lémur (<i>eulémur</i>) Vari
DAUBENTONIIDÉS (bleu)	Aye-aye
LÉPILEMURIDÉS (jaune)	Lépilémur



<https://aslm59.wixsite.com/association>

© Jeu conçu par Catherine Rhiat

